

## De Tecnologías de la Información y la Comunicación a Tecnologías de la Educación: componentes de un camino incierto

Juana María Sancho  
Universidad de Barcelona  
[jmsancho@ub.edu](mailto:jmsancho@ub.edu)

VIII CONGRESSO NACIONAL DE EDUCAÇÃO DA PUCPR – EDUCERE III  
CONGRESSO IBERO – AMERICANO SOBRE VIOLÊNCIAS NAS ESCOLAS – CIAVE,  
Curitiba (Brasil), 6 de octubre de 2008

### Resumen

En los últimos años, el uso de las computadoras y los distintos desarrollos vinculados a las tecnologías digitales de la información y la comunicación han sido presentados no sólo como *las* herramientas por excelencia para la mejora de la educación, sino como factor de modernización de los sistemas educativos. Sin embargo, el seguimiento de los distintos proyectos llevados a cabo y de las inversiones realizadas, a menudo a costa de deuda externa, no han podido evidenciar que su uso en la escuela signifique una mejora inmediata de los procesos de enseñanza y aprendizaje y de los resultados de los estudiantes. A partir de esta constatación. La primera parte de esta ponencia analizo y problematizo el discurso que inviste a estas tecnologías de *poderes* especiales para la mejora de la educación, a la vez que configuro los cambios que la ubicuidad de estas tecnologías en la vida cotidiana de niños, niñas y adolescentes están representando en su forma de aprender, de enfrentarse a la información y de valorar el conocimiento. En la segunda, a partir de evidencias aportadas por la investigación, dimensiono los factores asociados al cambio que los sistemas educativos y las escuelas tendrían que promover para convertir las TIC en Tecnologías de la Educación.

### Palabras clave

Tecnología educativa, cambio educativo, innovación, resistencia al cambio, política educativa, formación del profesorado.

### Desde dónde hablo

En 1982, cuando las computadoras eran poco más que potentes máquinas de calcular, fui invitada a participar en el primer programa de informática educativa llevado a cabo en España, a iniciativa de un grupo de profesores pioneros del ámbito de la Formación Profesional<sup>1</sup>. Desde el principio me interesó analizar por qué estas máquinas estaban levantando tantas expectativas y comencé a estudiar tanto los discursos sobre su potencial, como su incidencia en la práctica. Y desde el primer momento empecé a vislumbrar una gran distancia entre lo que se anunciaba como posible y lo que llegaba a ser real.

Como había sucedido con otros desarrollos tecnológicos (radio, cine, televisión, vídeo,...) cada nuevo avance en las tecnologías (electrónicas o digitales) de la información y

---

<sup>1</sup> Centro de Recursos de Informática Educativa y Profesional (CRIEP).

la comunicación se anunciaba (y se sigue anunciando) como la panacea, como *el* recurso clave para solucionar los problemas de la educación (Sancho, 1998) y en cada nuevo discurso *inflamado* (en el fondo siempre repetido) sobre el *poder* educativo de éstas, yo encontraba nuevas claves para *repensar* la educación. Así he mantenido mi interés por un campo de estudio que me permite seguir la evolución y los fenómenos creados por una tecnología en permanente expansión, que está contribuyendo a transformar todas las formas de vida. Pero que, sobre todo, me lleva estudiar la dificultad de los sistemas educativos introducir cambios que les permitan responder mejor a los desafíos actuales de la educación.

## Introducción

En los últimos años, el desarrollo exponencial de las tecnologías digitales de la información y la comunicación; su ubicuidad en prácticamente todos los ámbitos de la sociedad: producción, investigación, trabajo, ocio...; y la rapidez con la que han pasado constituirse en el *entorno natural* de niños, niñas y jóvenes, han generado unas altas expectativas sobre su papel en la mejora de los resultados del aprendizaje escolar. Desde la década de 1970, el movimiento de los denominados *doomsters* (Bigum and Kenway, 1998<sup>2</sup>), los entusiastas defensores de que la computadora representa la *quinta esencia* de la innovación educativa e incluso un nuevo *paradigma* para la educación, no han dejado de magnificar el potencial educativo de estas tecnologías. Aunque en este momento, la persistente falta de evidencias sobre el impacto real de estas herramientas en la mejora del aprendizaje escolar<sup>3</sup> haga difícil mantener las afirmaciones contundentes de reconocidos entusiastas de este movimiento como Seymour Papert, para quien el *único fallo* de las ideas pedagógicas progresistas de principios de siglo XX había sido no contar con computadoras. "Dewey, Montessori, y Neill propusieron educar a los niños con un espíritu para mí fundamentalmente correcto pero que falló en la práctica por una falta de base tecnológica. Ahora el ordenador la proporciona (Papert, 1979:85).

O como las de Perelman (1992:23-27) al dotar a las computadoras de la *capacidad* de hacer más inteligentes a los humanos y considerar que la interacción entre los individuos y las máquinas está configurando procesos de aprendizaje que pueden llevar a poder (y tener que) prescindir del contexto institucional de la escuela.

"Llamo a la nueva ola de tecnología *hiperaprendizaje*, (HA). Se trata no sólo de un artilugio o proceso, sino de un universo de nuevas tecnologías que poseen y aumentan la inteligencia. *Hiper* de hiperaprendizaje se refiere no sólo a la velocidad extraordinaria y el alcance de las nuevas tecnologías de la información, sino a un grado sin precedentes de conectividad del conocimiento, la experiencia, los medios, y los cerebros -tanto humanos como no humanos. El *aprendizaje* en HA se refiere literalmente a la transformación del conocimiento y el comportamiento a través de la experiencia -lo que el aprendizaje significa en este contexto va más allá de la mera educación o el adiestramiento del mismo modo que la lanzadera espacial va más allá que la canoa de tronco de árbol. [...] De forma más significativa, la "enseñanza" y el "aprendizaje" se funden y transforman en hiperaprendizaje: máquinas ayudando a los humanos a aprender. Humanos ayudando a las máquinas a aprender. Nadie lo llama o piensa en ello como "educación" o "adiestramiento". No hay "escuela"."

---

<sup>2</sup> Estos autores identificaron cuatro posiciones o discursos en relación al uso educativo de las TIC a cuyos seguidores denominaron: boosters –propulsores entusiastas-; doomsters –fatalistas-; desescolarizadores y críticos.

<sup>3</sup> Ver, entre otros, Kozma (2003); Järvelä (2006); Balanskat y otros (2006).

Lo que sí sigue parece seguir vigente es la demoledora crítica realizada por este autor, a partir de su propia experiencia como profesor, a la falta de *capacidad* y *voluntad* de los sistemas educativos (integrados por la Administración, los supervisores, los profesores, los asesores, los estudiantes y la propia sociedad) para dar respuestas a las necesidades educativas emergentes en un mundo cada vez más saturado de tecnologías digitales y de información.

Mi lucha durante ese año para dar respuesta a las necesidades de aprendizaje de los jóvenes estudiantes mientras libraba un combate continuo con los mandatarios "matadores-de-mentes" de una burocracia educativa corrupta galvanizó mi desdén por el personal académico del mismo modo que otras experiencias similares lo hicieron a otros escritores y profesores apóstatas tales como John Holt, Jonathan Kosol, and Pat Conroy (Perelman, 1992:7-8).

De hecho, como argumento más adelante, los principales obstáculos para convertir a las tecnologías de la información y la comunicación en tecnologías de la educación se encuentran en el tupido entramado de burocracia y cultura inercial que los sistemas educativos han ido tejiendo a través de los años (Tyack y Tobin, 1994).

Sin embargo, la fascinación que despiertan estas herramientas no ha decaído. El 5 de septiembre de 2008, apareció en el diario español El País la *noticia-anuncio* de la comercialización de una computadora para niños, "diseñada para mejorar la capacidad de aprendizaje de los usuarios más jóvenes y de los estudiantes de primaria a través de la diversión y la interacción". En el suplemento de Negocios de ese mismo diario, aparecía el 14 de septiembre un artículo de Jeffrey D. Sachs, catedrático de Economía y director del Instituto de la Tierra de la Universidad de Columbia, en el que defendía la telefonía móvil como arma contra la pobreza y argumentaba que con el uso de los teléfonos celulares "en todo el mundo, los colegios de todos los niveles se volverán globales, y se unirán en redes de educación digitales de todo el mundo. Los niños de Estados Unidos no sólo aprenderán sobre África, China e India en libros y vídeos, sino también mediante enlaces directos entre aulas situadas en diferentes partes del mundo".

Por su parte, las ideas *descolarizadoras* se están abriendo nuevas vías a través de las propuestas variadas de educación a distancia, esta vez basadas en el *glamour* de Internet y sus *ilimitados* recursos. De hecho, tres de los posibles escenarios identificados por el proyecto de la OCDE sobre *La escuela del mañana*, tienen un claro perfil desescolarizador y en los tres se *confía* en el papel de las tecnologías digitales para dar respuesta a las necesidades educativas de la población. Los tres se basan en las *dificultades* que encuentra la escuela actual para llevar a cabo su tarea y satisfacer las demandas de los estudiantes y las familias. El primero, denominado como escenario del *modelo de mercado extendido*, está en relación con el descontento de las familias con la escuela y la presión de las corporaciones por encontrar nuevos *nichos* de negocio; el segundo, denominado de *las redes de aprendizaje y la sociedad de la red*, recoge las ideas más progresistas y solidarias sobre el desarrollo de Internet y las conecta con la idea de redes sociales de aprendizaje de los años 1970; el tercero, el del *éxodo de docentes y desintegración del sistema*, representa la imposibilidad de los sistemas escolares para lograr que buenos profesionales se dediquen a la educación (Istance, 2006)

En los últimos años el discurso fatalista basado en los peligros que la utilización de las herramientas digitales puede comportar para niños, niñas y jóvenes se ha atemperado; si bien se han consolidado y ampliado las posiciones críticas:

- Alertando de la necesidad de tener en cuenta los componentes del sistema educativo como un todo y de encuadrar estas tecnologías en experiencias de aprendizaje que

realmente merezcan la pena, si realmente se pretende transformar y mejorar la educación (Sancho y Hernández, 2006).

- Evidenciando cómo algunos sistemas educativos, en su afán de presentarse como *modernos e innovadores*, están desviando la inversión en bibliotecas y servicios escolares fundamentales (programas de salud, de enseñanza de lenguas, de atención a la diversidad, etc.) para comprar unas máquinas que al carecer de las condiciones necesarias para sacarles partido terminan por hacerse obsoletas antes de ser utilizadas (Oppenheimer, 2004).
- Llamando la atención sobre la necesidad de invertir en formación del profesorado para que el gasto considerable que representa la compra de equipamiento digital no termine en una mayor trivialización de los procesos de enseñanza, al ocupar a los estudiantes en tareas como el *scooping*<sup>4</sup> y el *smushing*<sup>5</sup> que favorecen poco el desarrollo de las habilidades de pensamiento de orden superior (McKenzie, 2007).

Por otro lado, en estos últimos años, independientemente de lo que sucede en los sistemas educativos, las TIC han impregnado de tal manera los sistemas sociales, las relaciones y los hábitos individuales y sociales, que han llegado a configurar un *nuevo mundo* que niños, niñas y jóvenes han pasado a habitar, como no podía ser de otro modo, con toda naturalidad. Esta situación ha llevado a autores como John Perry Barlow<sup>6</sup>, a denominar *nativos digitales* a quienes han nacido y crecido en la era de Internet, los espacios digitales y las nuevas tecnologías de la información y la comunicación. Estos niños, chicos y chicas chocan con sus profesores y profesoras, padres y madres, tecnológicamente analfabetos, que para este mismo autor, han *emigrado* a este entorno siendo por ello *inmigrantes digitales*. Los *nativos* y los *inmigrantes digitales* parecen tener una configuración mental y una forma de interactuar con el mundo y con la información bastante diferentes.

De hecho, como he argumentado en un trabajo anterior (Sancho, en prensa), en la siempre difícil tarea de caracterizar las sucesivas generaciones de individuos Howe y Strauss (2000) han denominado *Millennials*<sup>7</sup> a los nacidos desde 1980 y que han crecido en un contexto en el que las tecnologías digitales son parte consustancial de su vida diaria. Estos individuos pertenecen a las primeras generaciones que se han desarrollado en un entorno mediado por recursos digitales en el que la mayor parte de sus actividades relacionadas con la comunicación entre pares y la gestión de conocimiento -en sentido amplio- están mediadas por estas tecnologías. Se cree que los *Millennials* tienen una gran habilidad para manejar las computadoras, son creativos con las tecnologías y, sobre todo, tienen un gran talento para realizar varias tareas a la vez en un mundo en el que la ubicuidad de las conexiones tecnológicas se da por sentado. Otros autores también se han referido a estas generaciones como Generación IM –generación del mensaje instantáneo (Lenhart et al., 2001); generación *homo zappiens* (Veen and Vrakking, 2006), por su habilidad para controlar al mismo tiempo diferentes fuentes de información digital; *generación de la red* (Oblinger and Oblinger, 2005),

---

<sup>4</sup> Recoger datos con rapidez.

<sup>5</sup> *Smushing* es una manera informal de referirse a la fusión de bases de datos de conocimiento meramente identificatorio.

<sup>6</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/John\\_Perry\\_Barlow](http://en.wikipedia.org/wiki/John_Perry_Barlow)

<sup>7</sup> In 2006 el Centro de Investigación e Innovación Educativa (CERI) de la OCDE, comenzó un proyecto de investigación y desarrollo denominado *Los aprendices del nuevo milenio*.

[http://www.oecd.org/document/10/0,3343,en\\_2649\\_35845581\\_38358154\\_1\\_1\\_1\\_1,00.html](http://www.oecd.org/document/10/0,3343,en_2649_35845581_38358154_1_1_1_1,00.html)

o la generación jugadora -*Gamer Generation*- (Carstens and Beck, 2005), por su pasión por los videojuegos. En general, los individuos pertenecientes a estas generaciones consideran que la multitarea es la aproximación *normal* al uso de los medios digitales: estar conectados a Internet, mientras miran la TV, hablan por teléfono y hacen los deberes. Su continuada actividad con estas tecnologías ha configurado de manera fundamental su noción de comunicación, gestión del conocimiento, su forma de aprender, así como sus valores personales y sociales.

Incluso considerando la importante brecha digital que divide a los *inforricos* de los *infopobres*, convirtiéndose en un elemento más de la discriminación y falta de equidad social que asola el mundo actual, una parte importante de los niños, niñas y jóvenes actuales – excepto los sometidos a niveles de gran pobreza que han de emplear toda su energía al arte de sobrevivir en condiciones extremas- pertenecen a las generaciones anteriormente descritas. Sin embargo los sistemas educativos tienden a desconocer o desconsiderar no sólo sus saberes y habilidades sino también sus intereses y sus formas de aprender.

El entorno tecnológico en el que se mueven con gran comodidad los niños, niñas y jóvenes actuales ha dado nuevos argumentos a los entusiastas de las tecnologías digitales para propiciar su *integración* en la escuela. Sin embargo, convertir estas tecnologías en tecnologías de la educación requiere mucho más que inversiones parciales, por millonarias que sean.

## Desarrollo

Como he apuntado en la introducción, en estos momentos parece existir un acuerdo generalizado, a pesar de las muchas cautelas, sobre la necesidad, conveniencia o imponderabilidad de considerar el uso de las TIC en los procesos de enseñanza y aprendizaje. Para autores como Järvelä (2006), los mejores argumentos, basados en la investigación y en la experiencia práctica, para la implementación de las TIC en la educación se apoyan en los siguientes principios.

- Las TIC pueden aumentar la autenticidad y el interés.
- Las TIC pueden construir comunidades entre diferentes escuelas, grupos colaborativos y profesores.
- Las TIC pueden ayudar a compartir perspectivas entre estudiantes con diferentes conocimientos; proporcionando apoyo entre pares y dando apoyo a “experiencias pioneras” en distintos campos.
- Las TIC facilitan el uso los modelos orientados a la indagación y la resolución de problemas con apoyo tecnológico para aumentar la capacidad de aprender a aprender.
- Las TIC proporcionan formas innovadoras (por ejemplo, las herramientas móviles) de integrar la ayuda “justo-a-tiempo” y la interacción en diferentes contextos de aprendizaje. (Järvelä (2006:40).

Sin embargo, hasta el momento, el indiscutible potencial, rapidez y efectividad de esas tecnologías para recoger, gestionar, guardar y transmitir sonidos, textos, gráficos e imágenes estáticas y en movimiento, que ha *revolucionado* muchas otras áreas (el mundo de la música, la investigación, la economía, etc.) apenas ha *arañado* las estructuras y las formas de hacer de la escuela.

Una de las primeras razones que se esgrimen para explicar este hecho es la dificultad que tienen los sistemas educativos, y no sólo los de los países en vías de desarrollo, de garantizar el acceso a unos recursos que son caros de adquirir y mantener y envejecen con

rapidez. Ésta no es una razón baladí. Resultaría curioso ver una entidad en la que los trabajadores sólo pudieran utilizar las computadoras una o dos veces por semana y que para hacerlo tuviesen que desplazarse a un lugar especial en pequeños grupos a horas predeterminadas, no en el momento de necesitarlas. Pero esa es la situación en la que se encuentran un gran número de instituciones de enseñanza (escuelas y universidades) públicas y privadas y de países más y menos ricos. No obstante, incluso cuando las escuelas de enseñanza primaria y secundaria cuentan con un buen número de ordenadores y acceso a Internet, no todos los profesores los utilizan (Becker, 2001; Pelgrum, 2001; Conlon y Simpson, 2003; Wilson; Notar y Yunker, 2003; Plomb y otros., 2003; Sigalés y otros, 2007).

En el caso de que se utilicen, los docentes encuentran dificultad en modificar sus rutinas pedagógicas y sus expectativas sobre el aprendizaje de los estudiantes. La investigación muestra de forma continua que el uso de las TIC no produce los cambios esperados en las prácticas de enseñanza y aprendizaje (Cuban, Kirkpatrick y Peck, 2001; Cuban, 2001; Schofield y Davidson, 2002; Ringstaff y Kelley, 2002; Kozman, 2003; OECD, 2004; Sancho y otros, 2004).

A menudo las TIC se utilizan para reforzar la cultura y las creencias predominantes sobre la educación en las que enseñar consiste en explicar (lo haga el docente o el material multimedia), aprender consiste en escuchar (o leer la pantalla del ordenador) y el conocimiento es lo que contiene el libro (Cuban, 1993), o ahora el *software* educativo.

El análisis de los resultados del conjunto de investigaciones disponibles indica que el uso de las TIC en la enseñanza, cuyos desarrollos han sido generados fuera del campo de la educación con la finalidad de resolver problemas específicos del ejército<sup>8</sup>, la economía, la investigación, o simplemente para aumentar el consumo, se enfrenta con un conjunto de factores que o no se suelen tener en cuenta o resultan tan difíciles de transformar que nadie parece interesado en poner empeño en ello. Parece que da más publicidad, y quizás rédito político, decir de que el gobierno va a gastar X miles o millones de reales en comprar “una computadora por niño o niña”, que mejorar las condiciones de trabajo en las escuelas, la formación del profesorado y los programas de estudio. Pero como argumentaba el profesor Urie Bronfenbrenner, si alguien quiere entender la complejidad de un sistema, lo primero que ha de hacer es intentar cambiarlo. Y esta perspectiva es la que permite el estudio de la dificultad de las TIC para transformar (y mejorar) el complejo entramado de tecnologías artefactuales (pizarras, libros didácticos, etc.); organizativas (edificios, clases en filas y columnas, espacios, tiempos, horarios, currículos...) y simbólicas (el lenguaje textual, modo de expresión por excelencia de la escuela,...), que hoy constituyen la tecnología por excelencia de la educación. O en términos de Tyack y Tobin (1994) de la gramática de la escuela, constituida por:

"Las estructuras y pautas regulares que organizan el trabajo de la enseñanza. Aquí tenemos presente, por ejemplo, las prácticas organizativas estandarizadas en la división del tiempo y del espacio, la clasificación del alumnado y su distribución en clases, y la fragmentación del conocimiento en 'asignaturas'. En 1902 John Dewey argumentaba que era fácil rechazar la forma en que las escuelas estaban organizadas 'como algo comparativamente externo e indiferente a las finalidades e ideales educativos', pero, de hecho 'la forma en que la maquinaria de la enseñanza influye en el niño... realmente controla todo el sistema'. La continuidad en la gramática de la enseñanza ha frustrado a generaciones de reformadores que han intentado cambiar estas formas organizativas estandarizadas" (Tyack y Tobin, 1994:454).

---

<sup>8</sup> Ver Noble (1991).

A partir de este posicionamiento, veamos el conjunto de factores que dificultan que las TIC se conviertan en una tecnología transformadora de la educación.

1. *La propia naturaleza de las TIC.* Las TIC (computadoras, Internet, etc.) son herramientas vacías en busca de sentido. Tienen una gran capacidad para recoger, gestionar, almacenar y transmitir grandes volúmenes de información, pero necesitan de alguien que produzca esa información y sobre todo, alguien que la interprete y le dé sentido. Tener un ordenador con acceso a Internet y no saber leer o no conocer las lenguas en las que está escrita la información o los distintos lenguajes (gráfico, visual,...) que es como no tener nada. Estas tecnologías requieren (a la vez que contribuyen a crear) usuarios rápidos en entender la información y capaces de situarse con criterio frente al ingente volumen de información disponible. Esto requiere tener un propósito, saber plantearse preguntas, tener elementos que permitan evaluar la fiabilidad de la información a la que se accede, saber elaborar las propias conclusiones y expresarlas mediante diferentes formatos.

Este conjunto de conocimientos, habilidades y actitudes (competencias según la *nueva moda* en el discurso educativo) puede desarrollarse o adquirirse con o sin el computador; pero su mera utilización no lo garantiza si no va acompañada de una determinada acción educativa. Y esto es así porque la naturaleza *abierta* de esta tecnología ha llevado a todas las tendencias educativas a ver en la computadora la gran *esperanza blanca* de la educación.

- Las perspectivas conductistas y neoconductistas de la enseñanza han constituido a la computadora como *la máquina enseñar*, *el sistema experto* o *tutor inteligente* por excelencia. Desde esta visión se ha desarrollado (y se sigue desarrollando) una importante actividad de diseño y desarrollo de programas de enseñanza asistida por ordenador (*software* educativo).
- Desde la visión de las disciplinas como articuladoras del aprendizaje, que presupone que en cada materia subyacen ciertos conceptos clave y una secuencia lógica que una vez dominadas por los estudiantes se pueden transferir o aplicar a nuevas situaciones, se ve en la programación de ordenadores el mismo potencial de desarrollo del pensamiento lógico que un día detentaron el Latín y las Matemáticas. De ahí el movimiento orientado a incluir en el currículo una asignatura de programación informática.
- Seymour Papert defendía el uso educativo del LOGO como la plasmación de la perspectiva constructivista del aprendizaje a partir de las ideas de Jean Piaget.
- Las visiones cognitivas y neocognitivas del aprendizaje y la enseñanza ven en la computadora la metáfora explicativa del cerebro humano; la herramienta que transforma lo que toca y que es *capaz* de realizar acciones humanas (calcular, tomar ciertas decisiones, enseñar...). Para ellos, toda actividad mediada por esta máquina presupone el desarrollo de capacidades cognitivas y metacognitivas (resolución de problemas, planificación, algoritmización de tareas, etc.). De ahí la argumentación de que la experimentación y la exploración de la información, en cualquier área del currículo escolar, mejora inmediatamente la motivación, el rendimiento y las capacidades cognitivas del alumnado.
- Desde la concepción del aprendizaje como procesamiento de información, basado en el presupuesto de que el aprendizaje radica en la expresividad y diversificación

de los códigos utilizados para representar la información en los medios de enseñanza, se ve en la capacidad de los recursos digitales para integrar textos, sonidos, gráficos y lenguaje audiovisual, la respuesta a los problemas de motivación y rendimiento del alumnado (e incluso del profesorado).

- Desde la concepción del aprendizaje compartido o comunitario (Holmes y otros, 2001), basada en la convicción de que el aprendizaje se basa en el intercambio y la cooperación, la asunción de riesgos, el planteamiento de hipótesis, el contraste, la argumentación, el reconocimiento del otro y la aceptación de la diversidad, los sistemas informáticos, la *navegación* por la información y la ampliación de la comunicación con personas e instituciones geográficamente distantes que permiten las redes telemáticas, se ven como respuesta a las limitaciones que supone el espacio escolar.

De ahí que la mera presencia del computador en la escuela y en el aula, no implique de forma automática no sólo un cambio en la forma de enseñar y aprender y una mejora de los resultados de aprendizaje del alumnado, sino incluso una garantía de uso cotidiano de la herramienta. Porque además la práctica docente no se realiza en el vacío sino que está sumergida en la organización y la cultura inercial de la escuela.

2. *La cultura de la escuela.* Como hemos señalado anteriormente de la mano de Tyack y Tobin (1994), la historia de la innovación educativa nos ha enseñando lo difícil que es cambiar las normas de la gramática de la escuela. De hecho, uno de los resultados de un proyecto europeo realizado con la finalidad de incidir en la mejora de la escuela desde una visión pedagógicamente integrada del uso de las TIC, fue poder identificar un conjunto de factores institucionales que dificultan el uso de estas herramientas. Entre ellos encontramos: (a) Las especificaciones disciplinares y la forma en la que están establecidos los niveles de logro de los currículos actuales. (b) Las restricciones que provienen de la propia Administración, en términos de dotación presupuestaria, autonomía de las escuelas, etc. (c) Los esquemas organizativos imperantes de la enseñanza (lecciones de 45-50 minutos). (d) La organización del espacio –acceso a las computadoras, número de estudiantes por clase, etc.-. (e) Los sistemas de formación permanente del profesorado, demasiado centrados en la herramienta, que impiden el cambio educativo. (f) El contenido disciplinar de los currículos que dificulta las propuestas transdisciplinares y el aprendizaje basado en problemas. (g) La falta de motivación por parte del profesorado para introducir nuevos métodos. (h) La poca autonomía que gozan el profesorado y el alumnado (Sancho, 2006).

De hecho, muchos de los elementos que configuran la tecnología de la educación de las escuelas están configurados por las políticas educativas vigentes.

3. *La política educativa.* Si existe un ámbito de actuación dependiente de las políticas gubernamentales éste es el de la educación escolar. Basta con observar, en la mayoría de los países, cómo cada nuevo gobierno intenta una *reforma* de la escuela. O cómo, en los últimos años, los responsables políticos tienden a invertir en TIC, algo que les da presencia mediática, sin tener en cuenta los problemas *reales* de las escuelas *reales*, el profesorado *real*, y los estudiantes y las familias *reales*. De ahí que en este momento estemos realizando un proyecto titulado *Políticas y prácticas en torno a las TIC en la enseñanza obligatoria: Implicaciones para la innovación y la mejora*<sup>9</sup>. Uno de los

---

<sup>9</sup> Ministerio de Educación y Ciencia. SEJ2007-67562. <http://fint.doe.d5.ub.es/fint2005/index.php?page=tic>

objetivos del proyecto es describir, analizar e interpretar el sentido educativo de las políticas institucionales puestas en práctica en Cataluña (España) destinadas a facilitar la incorporación y uso de las TIC al sistema escolar en los últimos 20 años.

El análisis crítico del discurso fijado en los documentos institucionales que configuran la política desarrollada en estos años y en las 12 entrevistas que hemos realizado a otros tantos responsables de la Administración, nos ha permitido llegar a las siguientes conclusiones: (a) La política orientada a la integración de las TIC en la educación desconsidera el importante volumen de conocimiento disponible sobre el cambio educativo y carece de una teoría o perspectiva explícita o implícita de cambio educativo. (b) Las TIC son consideradas como herramientas *potentes*, cuya utilización será *capaz* de transformar la enseñanza, a pesar de que todo el resto del sistema permanezca igual. (c) La política específica para fomentar el uso educativo de las TIC no establece ninguna conexión con otras iniciativas para promover la innovación y la mejora de la escuela. (d) La política llevada a cabo hasta el momento tiene poco o nada en cuenta los resultados de las investigaciones realizadas sobre el uso de las TIC en la enseñanza. (e) Las inversiones económicas se realizan de forma fragmentaria y el equipamiento de las escuelas no suele estar relacionado con proyectos de innovación docente. (f) No se presta atención a las iniciativas generadas desde el propio profesorado. (g) Por depender de entidades gubernamentales diferentes, no se considera la formación inicial del profesorado.

En cuanto a la formación permanente, que sí es responsabilidad de esta iniciativa política: (a) Las actividades de formación están claramente orientadas al conocimiento de la herramienta y sus aplicaciones (*software* educativo, lenguajes de programación, páginas web, Web2.0, etc.) dejando totalmente de lado los elementos de integración curricular. (b) Son de carácter genérico, por lo que no tienen en cuenta las necesidades educativas de los distintos estudiantes. (c) No promueven la comprensión crítica de los fenómenos de la Sociedad de la Información y los desafíos que plantean a la educación. (d) No facilitan que el profesorado adquiera y desarrolle un marco conceptual para entender los cambios de rol de docentes y alumnos en un mundo saturado de información. (e) Se dirigen fundamentalmente a profesores individuales, no a las escuelas como sistemas sociales complejos.

En definitiva, para que las TIC lleguen a convertirse un día en una Tecnología Educativa que realmente transforme y mejore la educación, habría que ampliar la mirada sobre lo que significa hoy aprender y enseñar en un mundo al que le sobra información y le falta sentido.

## **Conclusiones**

En los últimos años, el uso de las computadoras y de los distintos desarrollos vinculados a las tecnologías digitales de la información y la comunicación han sido presentados no sólo como *las* herramientas por excelencia para la mejora de la educación, sino como factor de modernización de los sistemas educativos. Sin embargo, el seguimiento de los distintos proyectos llevados a cabo y las inversiones realizadas, a menudo a costa de deuda externa, no han podido evidenciar que su uso en la escuela signifique una mejora inmediata de los procesos de enseñanza y aprendizaje y de los resultados de los estudiantes.

Un análisis sistémico de la complejidad de los sistemas escolares revela que centrar la mirada en los recursos tecnológicos sin tener en cuenta el resto de los componentes que configuran el sistema, impide *utilizar* el *potencial* de estas tecnologías en experiencias de aprendizaje que realmente valgan la pena para el profesorado y el alumnado. El resultado de esta tendencia es que las inversiones, a veces millonarias, tienen el mismo efecto que el que produce echar agua en la arena de la playa. La consecuencia de este efecto no es sólo que las escuelas no mejoren, sino que cada vez sean más pobres (si consideramos la falta de inversión en otros recursos – humanos y materiales- esenciales) y tengan más chatarra (dada la velocidad con la que envejecen los aparatos).

Sólo una visión integral del conjunto de factores que configuran la educación escolar y una actuación conjunta de los diferentes agentes que intervienen en él podrá facilitar el camino de las TIC hacia el desarrollo de una Tecnología de la Educación, capaz de responder a los múltiples desafíos a los que se enfrenta la educación actual.

## Referencias

- Balanskat A.; Blamire R. y Kefala, S. (2006): *The ICT Impact Report. A review of studies of ICT impact on schools in Europe.* Accesible at: [http://insight.eun.org/shared/data/pdf/impact\\_study.pdf](http://insight.eun.org/shared/data/pdf/impact_study.pdf). [Consultado el 21 de mayo de 2007].
- Becker, H. (2001) How Are Teachers Using Computers in Instruction? Paper presented at the 2001 Meetings of the American Educational Research Association.
- Conlon, T. y Simpson, M. (2003). Silicon Valley versus Silicon Glen: the impact of computers upon teaching and learning: a comparative study. *British Journal of Educational Technology*, 34(2), 137-150.
- Cuban, L. (1993). *How teachers taught: constancy and change in American classrooms, 1890-1990.* New York: Teachers College Press.
- Cuban, L. (2001) *Oversold and underused: computers in the classroom.* Cambridge, Mass.: Harvard University Press.
- Cuban, L., Kirkpatrick, H., y Peck, C. (2001) High access and low use of technologies in high school classrooms: Explaining an apparent paradox. *American Educational Research Journal*, 38 (4), 813-834.
- Holmes, B., Tangney, B., Fitz-Gibbon, A., Savage T, y Mehan, S. (2001). «Communal Constructivism: Students constructing learning for as well as with others», Proceedings of the 12<sup>th</sup> International Conference of the Society for Information Technology & Teacher Education (SITE 2001), Charlottesville, VA Charlottesville, VA: Association for the Advancement of Computing in Education.
- Istance, D. (2006) Los escenarios de la escuela de la OCDE, el profesorado y el papel de las tecnologías de la información y la comunicación. En Sancho, J. M. (Coord.) *Tecnologías para transformar la educación* (pp. 233-261). Madrid, AKAL/UNIA.
- Järvelä, S. (2006) Personalised Learning? New Insights into Fostering Learning Capacity. In OECD-CERI (Eds.) *Personalising Education* (pp. 31-46). Paris: OECD/CERI.
- Kozman, R. B. 2003, Technology, Innovation, and Educational Change –A Global Perspective. Washington, DC: ISTE.
- Kozman, R. B. 2003, Technology, Innovation, and Educational Change –A Global Perspective. Washington, DC: ISTE.

- McKenzie, J. (2007). Putting an End to Topical Research. *From now on. The educational technology journal*, 16/3, February. <http://www.webquest.org/>
- Noble, D. D. (1991) *The Classroom Arsenal: Military Research, Information Technology and Public Education*. London: The Falmer Press.
- OECD (2004) *Education at a Glance 2004*. París: OECD.
- Oppenheimer, T. (2004). *The Flickering Mind. Saving Education from the False Promise of Technology*. New York: Random House.
- Pelgrum, W. J. (2001) Obstacles to the integration of ICT in education: results from a worldwide educational assessment. *Computers & Education*, 37, 163-187.
- Plomp, T.; Anderson, R. E.; Law, N. y Quale, A. (Eds.). (2003). *Cross-national Policies and Practices on Information and Communication Technology in Education*. Greenwich, CT: Information Age Publishing Inc.
- Ringstaff, C. y Kelley, L. (2002). *The learning return on our educational technology investment. A review of findings from research*. WestEd. Accesible en: <http://www.wested.org/cs/we/view/rs/619>. [Consultado el 2 de noviembre de 2003].
- Sancho, J. M. (1998) Enfoques y funciones de las nuevas tecnologías para la información y la educación: lo que es no es lo que parece. En J. de Pablos y J. Jiménez (Coord.) *Nuevas Tecnologías. Comunicación Audiovisual y Educación* (pp. 71-102). Barcelona: Cedecs.
- Sancho, J. M. (2006) De tecnologías da informação e a comunicação a recursos educativos. En J. M. Sancho y F. Hernández (Coord.) *Tecnologias para transformar a educação* (pp. 15-41). Porto Alegre (Brasil): Artmed.
- Sancho, J. M. (en prensa). Digital Technologies and Educational Change. En A. Hargreaves, M. Fullan, A. Lieberman and D. Hopkins (Eds.). *International Handbook of Educational Change*. Dordrecht, Boston, and London: Kluwer Academic Press.
- Sancho, J. M. y Hernández, F. (Eds.) (2006). *Tecnologias para transformar a educação*. Porto Alegre: ArtMed.
- Sancho, J. M.; Hernández, F.; Bosco, A.; Müller, J.; Larraín, V.; Giró, X.; Nuri, A.; Cernochova, M. (2004) *Final Report. School + More than a platform to build the school of tomorrow*. Luxembourg: European Commission.
- Schofield, J.W., & Davidson, A.L. (2002). Bringing the Internet to school: Lessons from an urban district. San Francisco, CA: Jossey-Bass.
- Sigalés, C.; Mominó, J. M. y Meneses, J. (2007) L'Escola a la Societat de la Xarxa. Internet a l'educació primària i secundària. Informe final de recerca (Vol. I). Barcelona: UOC. Accesible en: [http://www.uoc.edu/in3/pic/cat/escola\\_xarxa/informe.html](http://www.uoc.edu/in3/pic/cat/escola_xarxa/informe.html)
- Tyack, D. & Tobin, W. (1994). The "Grammar" of schooling: Why Has it Been so Hard to Change? *American Educational Research Journal*, (31)3, 453-480.
- Wilson, J. D., Notar, Ch. C. y Yunker, B. (2003) Elementary in-service teacher's use of computers in the elementary classroom. *Journal of Instructional Psychology*. December 01. [http://www.findarticles.com/p/articles/mi\\_m0FCG/is\\_4\\_30/ai\\_112686159](http://www.findarticles.com/p/articles/mi_m0FCG/is_4_30/ai_112686159)